

# Charla Técnica Campeonato de España de Clubs de Pickleball 2026

## 1. Introducción Reunión Técnica

¡BIENVENIDOS Y BIENVENIDAS a la segunda Edición del Campeonato de España de clubes de Pickleball 2026! Nos encantaría daros las GRACIAS por vuestra participación en este segundo torneo federado.

## 2. Funcionamiento y desarrollo del Torneo

- La zona de control estará ubicada en la parte alta del club (al lado de la pista central), donde os podréis dirigir para consultar cualquier tema relacionado con el torneo. Allí podréis encontrarnos: Agostina Nepote representando a RAQT, Álvaro Prieto como Juez Arbitro de la competición y a Gabriel Cuadros como director del torneo, para tratar de resolver cualquier duda o consulta que necesitéis transmitir.
- Dispondremos de 9 pistas de pickleball con superficie de resina.
- Os recordamos que, por motivos de imagen, no estará permitido colocar ningún tipo de publicidad, lona, banner, carpa, etc. que no pertenezca a la organización oficial del evento.

### >>> **Formato de Competición**

Existirán dos categorías de juego:

- Campeonato de España de Clubs 2026 – Categoría +18.
- Campeonato de España de Clubs 2026 – Categoría +50.

**FASE DE GRUPOS:** Se conformarán 4 Grupos (A, B, C y D) en donde se 4 equipos por cada grupo. Cada equipo competirá en una fase de grupos donde se enfrentará a todos los demás equipos de su grupo en un formato de round-robin.

Accederán a la fase eliminatoria los dos primeros clasificados de cada grupo.

Cada partido ganado por enfrentamiento valdrá un punto. Cada partido perdido por enfrentamiento valdrá cero puntos.

Al finalizar la fase de grupos y en caso de existir empate entre equipos se procederá a desempatar siguiendo los siguientes criterios:

Si el empate se produce entre dos equipos:

- I. Partido mano a mano entre los dos equipos empatados.

Si el empate se produce entre tres o más equipos:

- II. Diferencial de partidos a favor / partidos en contra entre los equipos empatados.
- III. Diferencial de juegos a favor / juegos en contra entre los equipos empatados.
- IV. Diferencial de puntos a favor / puntos en contra entre los equipos empatados.
- V. Diferencial de partidos a favor / partidos en contra teniendo en cuenta todos los partidos del grupo.
- VI. Diferencial de juegos a favor / juegos en contra teniendo en cuenta todos los partidos del grupo.
- VII. Diferencial de puntos a favor / puntos en contra teniendo en cuenta todos los partidos del grupo.
- VIII. Sorteo.

**FASE ELIMINATORIA:** cuadro final que se conformará por cuartos de final, semifinales y final donde se enfrentarán de la siguiente manera:

**CF:** 1º A vs 2º D (Llave 1) – 1º C vs 2º B (Llave 2) - 2º A vs 1º D (Llave 3) - 2º C vs 1º B (Llave 4)

**SF:** Eq. Ganador Llave 1 vs Eq. Ganador Llave 2 – Eq. Ganador Llave 3 vs Eq. Ganador Llave 4.

**FINAL:** Los dos Equipos Ganadores en SEMIFINALES.

**3º y 4º PUESTO:** Los dos Equipos Perdedores en SEMIFINALES.

Cada enfrentamiento entre dos equipos tanto durante la fase de grupos como durante la fase eliminatoria se disputará en una única pista con la siguiente secuencia de partidos uno de tras de otro:

- 1 Partido Dobles Femenino.
  - 1 Partido Dobles Masculino.
  - 1 Partido Dobles Mixto Nº1.
  - 1 Partido Dobles Mixto Nº2.
  - 1 Partido Batalla Final en modalidad de individual.
- 
- **BATALLA FINAL** (modalidad de individual): En cada eliminatoria de la fase de grupos se jugará obligatoriamente una Batalla Final, no siendo necesario si la eliminatoria estuviera decidida durante la fase de eliminatoria. A los diez minutos de haber finalizado los cuatro primeros partidos del enfrentamiento (dobles masculinos, dobles femeninos y los dos dobles mixtos) cada capitán deberá presentar al personal arbitral la alineación de su equipo para disputar la batalla conformada por 2 jugadores de género masculino y 2 jugadoras de género femenino con el orden de entrada en pista de ellos que cada capitán considere oportuno pero que será de obligado cumplimiento en pista (debe entregarse mediante un papel en secreto firmado por el capitán para que el equipo rival inicialmente no la conozca). Durante la batalla, cada equipo rotará a estos 4 jugadores por estricto orden según la alineación entregada para jugar cada uno de ellos un total de 3 rallies en modalidad de individual, es decir, los jugadores alineados (independientemente del género) como Nº1 por cada capitán jugarán 3 rallies, luego entrarán los jugadores Nº2, después los jugadores Nº3 y finalmente los jugadores Nº4. Esta rotación se repetirá en el mismo orden hasta que se complete la Batalla Final. Cada jugador en modalidad individual servirá desde el campo y lado que le corresponda en función de la puntuación en ese momento de su equipo.

TODOS LOS PARTIDOS se jugarán a UN JUEGO de 21 puntos con diferencia de dos en formato punto por jugada (rally scoring), sin límite de puntos. El punto de partido debe ser ganado con el saque. El cambio de campo se realizará cuando cualquiera de los jugadores/pareja llegue a 11 puntos.

En la modalidad de dobles, cada jugador mantendrá su posición en el lado derecho o izquierdo de la pista de acuerdo a la puntuación. El jugador de la derecha servirá cuando la puntuación sea par y el jugador de la izquierda cuando la puntuación sea impar. Si la pareja perdiese el rally el servicio pasa a la pareja contraria. En cada cambio de juego o en el tiempo muerto de cambio de campo a mitad de juego los jugadores de cada pareja podrán intercambiar las posiciones.

Cada jugador/pareja dispondrá de un tiempo muerto por cada juego de 1 minuto de duración.

### 3. Alineaciones

La alineación de cada equipo podrá variarse en cada enfrentamiento, para ello:

- Los capitanes, 15 minutos antes del inicio de un enfrentamiento, entregarán por escrito al juez itinerante designado a tal efecto las parejas que disputarán los 4 primeros partidos (dobles femeninos, dobles masculino y los dos dobles mixtos). Ningún jugador/a podrá ser alineado en los dos partidos de dobles mixtos que conforman un mismo enfrentamiento.
- Una vez finalizados los 4 partidos de dobles habrá un descanso máximo de 20 minutos antes de disputarse la batalla final. A los 10 minutos de haber finalizado el último partido de dobles mixto, cada capitán deberá entregar al juez itinerante por escrito el orden de entrada en pista de los cuatro jugadores (dos masculinos y dos femeninos) designados para competir en la batalla final.
- Cada capitán será el responsable de que los jugadores alineados previamente son los que realmente entran a disputar el partido cuando les corresponda y en el orden marcado. En caso de producirse algún error, perderán el partido “21-0”.

### 4. Incomparecencias (W.O.)

El Juez Árbitro aplicará el W.O. a un partido transcurridos 10 minutos desde que el partido haya sido convocado para jugar. A efectos de puntuación del partido se reportará como “21-0”.

### 5. Palas

Todos los jugadores que compitan deberán jugar con palas certificadas. Todo jugador debe conocer si su pala está o no en la lista de palas homologadas por la USAPA.

Lista de palas homologadas por la USAPA: <https://equipment.usapickleball.org/paddle-list/>

### 6. Coaching

El coaching por parte del capitán y/o miembros del equipo estará permitido siempre que la pelota no esté en juego, es decir, en los tiempos muertos. Los capitanes no deberán interferir en el desarrollo normal de las eliminatorias/partidos ni interrumpir al equipo contrario, pudiendo cualquiera de los árbitros designados para el campeonato aplicar el código de conducta si fuese necesario.

## **7. Arbitraje**

Al ser una competición federada, esta contará con la figura en todo momento de un Juez Árbitro RFET más los Jueces Itinerantes que se determinen. Todos los partidos de las finales serán arbitrados por Jueces de Pista.

Todas las decisiones de los árbitros son definitivas y deben ser respetadas por los jugadores. Cualquier disputa debe ser comunicada de manera respetuosa y siguiendo los procedimientos establecidos por el comité organizador.

## **8. Aceptación e Infracciones a la Normativa**

Por el sólo hecho de inscribirse en esta competición, los equipos y jugadores participantes se comprometen en aceptar el cumplimiento de la presente normativa.

La transgresión de lo dispuesto en los artículos precedentes podrá ser objeto de sanción, según determine el Reglamento de Disciplina Deportiva de la RFET.

Todos los casos no previstos en esta normativa serán resueltos por el Comité Pickleball RFET.

Rogamos máxima puntualidad y paciencia, teniendo en cuenta que los partidos no tienen la misma duración, pero intentaremos que la espera sea mínima. Es importante que los jugadores estén antes de la hora de su encuentro programado, así evitaremos retrasos. Se aconseja 15 m. antes del comienzo de su partido.

Por otro lado, recordamos también la importancia del código de conducta, por lo que los participantes que no cumplan dicho código podrán ser sancionados por la organización, incluso podrán ser expulsados de la competición.

Insistimos en la honestidad deportiva y la buena fe de las personas participantes en la competición, por lo que rogamos una buena actitud tanto fuera como dentro de las pistas.

## **9. Despedida**

¡GRACIAS por vuestra comprensión y entusiasmo y por qué esta sea una Competición de calidad humana y deportiva! Realmente deseamos que todo el mundo pueda disfrutar de este evento en el que hemos puesto muchísimo esfuerzo e ilusión.